



Forum: Linux poèetnici

Topic: Za'to je poèetnicima Linux tako "te¾ak"

Subject: Re: Za'to je poèetnicima Linux tako "te¾ak"

Poslao: slobodan

Postano : 21.12.2007 10:22:40

Prije ne'to vremena jedan frend i ja smo komentirali neke igrice... Prièao mi je kako mu je HalfLife 2 super igrica, ali da mu se ne sviðaju raznorazni RPG-ovi tipa Oblivion. Razlog? U RPGovima ima previ'e lutanja i otvorenosti. Rekoh, pa HalfLife 2 je u biti 'tancanje na traci, ima' samo jedan jedini smjer kretanja kako su ga definirali autori igrice, zavr'i' jednom, i ponovna igranja su samo ponavljanje istoga, di je tu zabava?

Otvoreni sustavi poput linuxa, otvoreni alati poput raèunala tra¾e i ljude koji razmi'ljaju na odgovarajuæi naèin. Nedavno sam proèitao da su raèunala ekipi komplicirana ba' zato 'to su univerzalni alati, i ljudi jednostavno ne znaju di bi poèeli. Bezgranièni prostori èesto pla'e podjednako kao i mali skuèeni ormari...

Zato su iskusniji ljudi ovdje da bi poèetnike usmjerili i olak'ali im prve korake.