Forum: Programiranje

Topic: C, C++, C#, Python

Subject: Re: C, C++, C#, Python

Poslao: centar137

Postano : 30.05.2006 9:52:57

Ja imam u planu napisat matematicki program za rjesavanje oko 20 tipova zadataka (sa oko 100-tinjak formula) po mogucnosti s GUI-om, a poslije mozda dodam i trening mod (primjer zadatak i upises rezultate da vidis jel znas) i mozda, veliko mozda profesor dio (nesto kao pisanje testa na racunalu -tj korisnik bi mogao sam dodati svoje zadatke)

pa kad vidim primjere koda u C++ u C

C++

```
#include
using namespace std;

int main()
{
 cout  return 0;
}
```

C

```
#include
int main(void)
{
 printf("Hellon");
 return 0;
}
```

cini mi se da C ima logicnije naredbe.
Ako je C++ bolji zasto je kernel pisan u C-u?
Kako napisati GUI za C?
Sta se tice GUI-a jel ga bolje i/ili lakse pisat u C-u ili C++?